



REGLAS – CAPITANES CUP

TOUR MX 2026-2027 – 5 Ciudades

1.- Las Categorías participantes son:

Categoría	Rama	Descripción
INFANTIL	Varonil	Nacidos en los años 2015-2016
INFANTIL	Femenil	Nacidos en los años 2015-2016
PASARELA	Varonil	Nacidos en los años 2013-2014
PASARELA	Femenil	Nacidos en los años 2013-2014
CADETES	Varonil	Nacidos en los años 2011-2012
CADETES	Femenil	Nacidos en los años 2011-2012
JUVENIL	Varonil	Nacidos en los años 2009-2010
JUVENIL	Femenil	Nacidos en los años 2009-2010

En las Categorías Varoniles podrán participar mujeres.

En todas las Categorías pueden jugar menores

2.- Inscripción y Requisitos Obligatorios para Jugadores, Coach's y Equipo:

El registro de los jugadores de un equipo se realizará mediante la Solicitud de Inscripción y Registro de Jugadores con la documentación solicitada en la Plataforma Digital (Acta Original, Constancia/Credencial Escolar y Fotografía del Jugador). Todo equipo que alinee a jugadores no registrados será penalizado conforme al Reglamento de Sanciones. Los Jugadores deberán presentarse con Uniforme Completo Oficial como el resto de su Equipo. Mínimo: 10 Jugadores Máximo: 12 Jugadores.

El Coach y Asistente deberán capturarse en la Plataforma Digital para obtener su Gafete de Coach y Asistente.

La Documentación física (Acta Original e Identificación) deberá portarla consigo el Coach/Asistente para su revisión en cualquier momento de la Capitanes Cup – Tour MX.

Cada Equipo podrá presentar como mínimo 5 Jugadores para iniciar el juego y podrá utilizar máximo 12 jugadores mismos que serán plasmados en la Cédula de Juego.

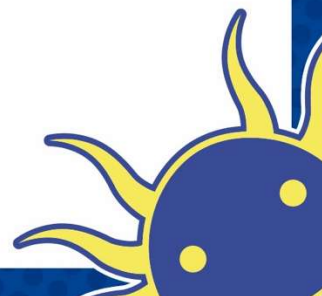
3.- Puntuación, Calificación y Ranking Nacional

La Calificación y Tabla de Posiciones de cada Grupo será determinado por el Sistema de Puntuación:

- Partido Ganado = 2 Puntos
- Partido Perdido = 1 Punto

Playoffs:

- Dependerá del número, siempre considerando que el número de juegos mínimo es de 4 partidos en la ronda de grupos; después de ello se jugarán Cuartos de Final, Semifinales o Final directa, a continuación se detalla:
 - 2 – 6 Equipo = Final (2 Calificados)
 - 8 – 15 Equipos = Semifinal (4 Calificados)
 - 16 – 25 Equipos = Cuartos de Final (8 Calificados)



4.- Partidos (Tiempo de Duración)

- Se jugarán 4/4 de 10 minutos c/u. Con un descanso en medio tiempo de 5 minutos. En caso de empate el tiempo extra será de 5 minutos por cuarto hasta obtener un ganador.

El Comité Organizador de la Capitanes Cup – Tour MX a través de su Coordinador General o Sede, tiene derecho a cambiar la duración de los partidos, así como el horario de los mismos, si las condiciones del tiempo o de los campos de juego lo requiere; así como cambiar de canchas sedes en caso de ser necesario por el mal estado u otro factor para llevar cabo la Jornada.

5.- Calificación

El Sistema de Competencia será determinado por Categoría, dependiendo el # de Equipos Inscritos, se formarán Grupos de 5 o 4 Equipos, en caso necesario Grupos de 3 Equipos. Todos los Equipos jugarán mínimo 4 Partidos en la Ronda de Grupos. El Rol de Juegos indicará la forma de calificar a Cuartos de Final, Semifinales y/o Final.

Para calificar, en caso de empate, se decidirá el ganador bajo el siguiente orden:

- A. Juego entre sí
- B. Diferencia de puntos a favor y en contra, entre los involucrados
- C. Diferencia de puntos a favor y en contra de todos los juegos realizados
- D. Mejor puntuación en el último cuarto o medio del juego entre sí

6.- Falta de Asistencia

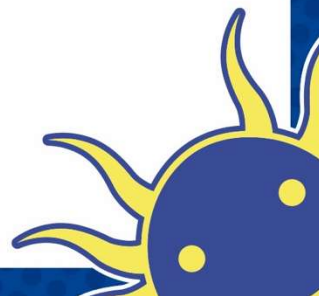
Habrà tiempo de espera, siempre y cuando haya justificación alguna (previo aviso). La hora del juego será la hora programada, el equipo que no se presente perderá el partido y el otro equipo recibirá 2 puntos con el resultado 20-0. El Tiempo de espera será máximo 15 minutos. Y este se realizará siempre y cuando sea avalado por el Coordinador de Sede. Siempre apegados al Fair Play se busca que el partido se lleve a cabo en tiempo y forma, de ser necesario se buscará el apoyo total del equipo contrario.

7.- Reglamentos de Sanciones

Redactado de acuerdo con los Estatutos de la “Capitanes Cup – Tour MX”

8.- Arbitraje Oficial

- El Pago Arbitraje se realizará en la Junta Previa (Ronda de Grupos)
- El pago Arbitraje se realizará en la Sede de Juego (Playoffs)
- Será designado por el Comité Organizador de la “Capitanes Cup – Tour MX”



9.- Sustituciones

Todos los cambios serán autorizados por el primer juez, habrá oportunidad de que todos los jugadores del Equipo puedan alinearse en el Partido (El máximo de jugadores a registrar por equipo para el partido son 12 Jugadores). Si se alinean 13 o más jugadores durante el juego el equipo infractor perderá el juego 0-20.

El Balón para los juegos será proporcionado por el Comité Organizador y podrán ser utilizados los balones de los equipos participantes. **Estos deberán ser del No. 5 para las Categorías: Infantil Femenil y Varonil. Del No. 6 será para las Categorías Pasarela, Cadetes y Juvenil (todas femeniles). Del No. 7 para las Categorías Pasarela, Cadetes y Juvenil (todas varoniles).**

10.- Responsabilidad de los Entrenadores

Los entrenadores serán responsables de:

- A. Llenar la información correctamente en el Registro Oficial de Jugadores.
- B. La Documentación física (Acta Original e Identificación) de cada Jugador deberá portarla para su revisión en cualquier momento de la Capitanes Cup – Tour MX.
- C. De que el equipo se presente a jugar uniformado, a tiempo y en el campo correspondiente con las Credenciales Selladas y Autorizadas.
- D. De la elegibilidad de cada jugador y de las sustituciones durante el partido, también se hará responsable a los entrenadores que permitan la participación de jugadores no registrados o que no cumplan con los requisitos solicitados, en estos casos se prohibirá la participación futura tanto del equipo como el Entrenador en la “Capitanes Cup - Tour MX”
- E. Podrá permanecer dentro de las canchas, solamente 2 personas que serán acreditadas por el Comité Organizador con su Gafete de la Copa. En caso de Médico/Doctor del equipo podrá ser registrado como la tercer persona.
- F. Son responsables del buen comportamiento de sus jugadores en las canchas sedes del evento, no permitiéndose el uso de las instalaciones no autorizadas por el Comité Organizador o Coordinadores de Sede.
- G. Verificar el Resultado y Encestadores en la Cédula de Juego, con firma del Capitán. Igualmente, las Estadísticas deberán ser verificadas en la Página Web Oficial de la “Capitanes Cup – Tour MX”.
(app.capitanescup.com)

10.- Equipamiento de los Jugadores

El Jugador deberá portar su Uniforme al igual que sus compañeros de equipo. El primer juez determinará la participación o no del jugador dentro de la cancha.



11.- Revisión de Documentación

- Cada Equipo tendrá **3** Revisiones de Jugadores (GRATIS) de la Documentación de sus **adversarios** durante la Ronda de Grupos.

12.- Protesta

Todas las protestas se procederán de la siguiente manera (las decisiones del primer juez en relación con las reglas de juego no son protestables):

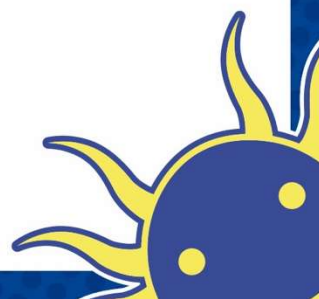
- El Coach/Asistente deberá presentarla en forma escrita y entregarla inmediatamente al Coordinador de Sede o directamente a la Comité Organizador **(Comisión Disciplinaria)**, a más tardar 20 minutos después de terminar el partido en cuestión, después de ese tiempo, no se aceptará interpelación alguna.
- Deberá ser acompañada de (\$2,000.00 por cada situación ó cada jugador en cuestión).
- Los involucrados del equipo reportado (Entrenador y Jugadores implicados) deberán presentarse inmediatamente en el Centro Operativo para realizar las aclaraciones necesarias y con ello dar el veredicto a la misma.
- Si no se siguen estas instrucciones, la protesta no será tomada en cuenta.

13.- Revisión

La verificación de jugadores estará a cargo del cuerpo arbitral revisará el listado, credenciales. Igualmente, los propios capitanes podrán informarse de la alineación del equipo contrario, así como cada sustitución.

14.- Premiación por Categoría y Rama (8 Categorías)

- Equipo: **CAMPEÓN**
 - → **FINAL FIVE – CDMX – Febrero 2027**
 - Asistirán los Campeones de la Capitanes Cup – Tour MX (Puebla, Monterrey, Mazatlán, Mérida y CDMX)
 - La Gran Final del FINAL FIVE se jugará en la Arena CDMX, sede del Equipo Capitanes.
 - → **Trofeo y Medallas**
- Equipo: **Sub-CAMPEÓN – Trofeo y Medallas**
- **Jugador Más Valioso:** Jugador que, a juicio del Comité Organizador, su desempeño en el Partido de la Gran Final de cada Categoría haya sido muy importante para su Equipo. Incluso se tomará en cuenta el desempeño durante todo el Torneo.



15.- Notificación

El Presente Reglamento podrá sufrir modificaciones, las cuales deberán ser notificadas en tiempo y forma, siendo la Junta Previa el momento de la entrega del Reglamento que respaldará a la Capitanes Cup – Tour MX.

LOS CASOS NO PREVISTO SERÁN RESUELTOS POR EL H. COMISIÓN DISCIPLINARIA

ATENTAMENTE

H. COMITÉ ORGANIZADOR DE LA
CAPITANES CUP – TOUR MX

AAAAA BBBBB CCCC DDDD
PRESIDENTE
H. COMISIÓN DISCIPLINARIA

AAAAA BBBBB CCCC DDDD
DIRECTOR
CAPITANES CUP – TOUR MX

